## Perspectiva de producto

El producto CampusFinder propuesto por el grupo “ACTIVE” es un producto complementario para la aplicación JaveMovil donde se le da al cliente la opción de ubicar puntos de interés en el mapa y posteriormente crear rutas desde la posición donde se encuentra hasta ese punto. Adicionalmente, se le proporcionará información de los edificios en cuanto a los pisos donde podrá encontrar los baños, las entradas y salidas, las oficinas, las facultades entre otros.

Esta idea nació por la necesidad de reconocer la ubicación de los edificios que muchas veces son llamados por los números o nombres que lo representan no solo para los estudiantes de primeros semestres sino también para todas las personas nacionales o extranjeras que necesiten ubicarse dentro de las instalaciones de la Pontificia Universidad Javeriana.

Es por lo anterior, que el grupo “ACTIVE” llegó a la conclusión de que era necesario crear un mapa de la universidad de manera que el usuario desde su móvil pueda encontrar la ruta más adecuada para sus preferencias conociendo información de los puntos de interés.

Adicionalmente, el grupo vio la necesidad de tener una calculadora de notas para poder llevar el proceso de las asignaturas en el semestre, llevando así una mejor organización en cuanto a los trabajos. Para esto, el aplicativo contará con la opción de ingresar el horario, de tal manera que el usuario pueda activar alarmas como notificación de clase o de otros compromisos.

Como proyección a futuro, se busca que las aplicaciones CampusFinder y Javemovil se integren para dar mayores funcionales al usuario, brindándole servicios sobre los sistemas de información ya establecidos en la universidad como el XIE o el MAX.

### Interfaces con el sistema

El aplicativo web CampusFinder no contará con sistemas externos ya que sólo necesita el servidor brindado por DigitalOcean especificado en la siguiente sección y una base de datos creada únicamente para este fin.

### Restricciones de memoria

Los componentes de este proyecto son el servidor brindado por DigitalOcean el cual cuenta con especificaciones como: 1GB de memoria RAM, 1 procesador, 20 GB de unidad de estado sólido, y 1TB de persistencia (DigitalOcean, s.f.). Estas características son más que suficiente para lograr ejecutar el aplicativo ya que la demanda no es muy grande y la duración de mantenibilidad no es prolongada.

En cuanto al dispositivo que utilice el usuario debe tener las siguientes características: XX GB de RAM, acceso a internet con soporte a HTML5 con velocidad mínima de XX Mbps, con resolución mínima de 320X512 pixeles para que el aplicativo funcione correctamente y se tenga disponibilidad total de las funcionalidades del sistema.